

TITRE DE LA LEÇON : REPERAGE DANS LE PLAN

Discipline : Mathématiques

Sous-discipline : Géométrie

Niveau : Collège

-

Classe : Troisième

I- Calculs dans un repère (rappel)

On munit le plan d'un repère orthonormé $(0; \vec{i}; \vec{j})$.

1- Composantes scalaires (ou coordonnées) d'un vecteur bipoint et distance de deux points.

Soient A et B deux points du plan.

-Les composantes scalaires du vecteur \overrightarrow{AB} sont données par la formule : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

-La distance de deux points A et B est donnée par : $d(A; B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

2- Milieu d'un segment

Si I est le milieu du segment [AB], alors : $I \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$

3- Norme d'un vecteur : On appelle norme d'un vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, notée $\|\vec{u}\|$, le réel positif :

$\sqrt{x^2 + y^2}$. On écrit : $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u}^2} = \sqrt{x^2 + y^2}$.

NB : $AB = d(A; B) = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

II- Produit scalaire de deux vecteurs ; somme de deux vecteurs ; produit d'un vecteur par un réel.

Activité :

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. On considère les vecteurs : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} -2 \\ 7 \end{pmatrix}$.

1- a) Calcule : $(x_B - x_A) + (x_D - x_C)$; $(y_B - y_A) + (y_D - y_C)$;
 $5 \times (x_B - x_A)$ et $5 \times (y_B - y_A)$.

b) Ecris les composantes scalaires de $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$, puis celles de $5\overrightarrow{AB}$.

2- a) Calcule : $(x_B - x_A)(x_D - x_C)$; $(y_B - y_A)(y_D - y_C)$

b) Que dire de la somme : $(x_B - x_A)(x_D - x_C) + (y_B - y_A)(y_D - y_C)$?

Je retiens : Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. On donne les vecteurs vecteurs: $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$,

— Le vecteur : $\vec{u} + \vec{v}$, somme des vecteurs : \vec{u} et \vec{v} , a pour composantes scalaires : $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

On note : $(\vec{u} + \vec{v}) \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

Dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$, on peut écrire : $\vec{u} + \vec{v} = (x + x')\vec{i} + (y + y')\vec{j}$.

— Le vecteur : $k\vec{u}$, produit du vecteur \vec{u} par un réel k, a pour composantes scalaires : $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$. On

note : $(k\vec{u}) \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

Dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$, on peut écrire : $k\vec{u} = (kx)\vec{i} + (ky)\vec{j}$.

— Le produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté : $\vec{u} \cdot \vec{v}$, est le réel : $xx' + yy'$.

On écrit : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

Remarque : Quand on parle des composantes du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$, il s'agit tout simplement de ses composantes scalaires ou de ses coordonnées : $x + x'$ et $y + y'$.

Exemple :

On donne les vecteurs $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$, alors:

- $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) \begin{pmatrix} 3+2 \\ -4+5 \end{pmatrix}$, soit $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$ ou $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = 5\vec{i} + \vec{j}$.

Donc $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ a pour composantes 5 et 1.

- $(-6\overrightarrow{AC}) \begin{pmatrix} -6 \times 2 \\ -6 \times 5 \end{pmatrix}$, soit $(-6\overrightarrow{AC}) \begin{pmatrix} -12 \\ -30 \end{pmatrix}$;
- $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (3) \times (2) + (-4) \times (5) = 6 - 20$, soit $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -14$

Propriétés :

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. On donne deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

- \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si ; $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, soit $xx' + yy' = 0$
- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si ; $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$, soit $xy' - x'y = 0$; $k \in \mathbb{R}$
- \vec{u} et \vec{v} sont égaux si, et seulement si, ils ont les mêmes coordonnées.

Exercice 1 :

Dans le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne les points $E(2; -1)$ et $F(3; 4)$.

Calcule :

- les composantes scalaires du vecteur \overrightarrow{EF} ;
- la distance de E à F ;
- la norme du vecteur \overrightarrow{EF} ;
- les coordonnées du point M, milieu du segment $[EF]$.

Exercice 2 :

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. On donne les points :

$C(2; 2)$; $D(1; 3)$; $M(1; 4)$; $N(2; 3)$; $A(2; 0)$; $B(-2; 0)$.

- Calcule les composantes scalaires des vecteurs $\vec{u} = \overrightarrow{CD}$; $\vec{v} = \overrightarrow{MN}$; $-3\vec{u}$ et $\vec{u} + \vec{v}$.
- Montre que les vecteurs \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{MN} sont colinéaires.
- Calcule la norme de chacun des vecteurs \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{MN} .
- Calcule le produit scalaire $\overrightarrow{CD} \cdot \overrightarrow{MN}$.
- Montre que les vecteurs \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AB} sont orthogonaux.

Exercice 3 :

1. Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, place les points :

$A(2; 1)$; $B(1; -2)$; $C(-3; 3)$; $D(-1; -1)$.

2. On considère le vecteur : $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Calcule les coordonnées des points A' , B' , C' et D' tels que : $\overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{BB'} = \overrightarrow{CC'} = \overrightarrow{DD'} = \vec{u}$

Exercice 4 :

Le plan est muni du repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne $A(1; -1)$, $B(-1; -2)$ et $C(-2; 2)$.

- Trouve le couple de coordonnées du point E pour que ABCE soit un parallélogramme.
- Calcule les coordonnées du centre H du parallélogramme ABCE.
- Détermine le couple de coordonnées du point G pour que : $\overrightarrow{GA} + 2\overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$.
- Détermine le couple de coordonnées du point D pour que : $\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC}$.
- Démontre que les points B, G et D sont alignés.