

TITRE DE LA LEÇON : VECTEURS DU PLAN : Bases et repères du plan

Discipline : Mathématiques

Sous-discipline : Géométrie

Niveau : Lycée - Classe : Seconde C

1- Déterminant de deux vecteurs

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ deux vecteurs du plan muni d'un repère.

Le déterminant de \vec{u} et \vec{v} , noté : $\det(\vec{u}, \vec{v})$, est le réel défini par : $\det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$.

2- Base du plan

On appelle base du plan vectoriel \mathcal{U} , tout couple (\vec{i}, \vec{j}) de vecteurs non colinéaires :

(\vec{i}, \vec{j}) est une base du plan vectoriel si, et seulement si : $\det(\vec{i}, \vec{j}) \neq 0$.

3- Repère du plan

Le triplet $(O; \vec{i}, \vec{j})$ est un repère du plan si, et seulement si, (\vec{i}, \vec{j}) est une base du plan vectoriel \mathcal{U} , c-à-d $\det(\vec{i}, \vec{j}) \neq 0$.

4- Changement de repère (d'origine) sur les coordonnées d'un point du plan

Soit un point M de coordonnées $(x; y)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et $(x'; y')$ dans le repère $(O'; \vec{i}, \vec{j})$ où $O'(a; b)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

On a : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ (1); $\overrightarrow{O'M} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$ (2)

Fixons O' dans (1): $\overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'M} = x\vec{i} + y\vec{j} \Leftrightarrow \overrightarrow{O'M} = x\vec{i} + y\vec{j} - \overrightarrow{OO'} \Leftrightarrow$

$x'\vec{i} + y'\vec{j} = -a\vec{i} - b\vec{j} + x\vec{i} + y\vec{j} \Leftrightarrow x'\vec{i} + y'\vec{j} = (x - a)\vec{i} + (y - b)\vec{j} \Leftrightarrow \begin{cases} x' = x - a \\ y' = y - b \end{cases}$

5- Changement d'échelle (de vecteurs de base) sur les coordonnées d'un point du plan

Soit un point M de coordonnées $(x; y)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et $(x'; y')$ dans le repère $(O; k\vec{i}, k'\vec{j})$ où k et k' sont des réels non nuls.

Alors : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ (1) et $\overrightarrow{OM} = x'(k\vec{i}) + y'(k'\vec{j})$ (2)

En comparant (1) et (2), on obtient : $\begin{cases} x' = \frac{x}{k} \\ y' = \frac{y}{k'} \end{cases}$

6- Changement de repère et d'échelle sur les coordonnées d'un point du plan

Soit un point M de coordonnées $(x; y)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et $(x'; y')$ dans le repère $(O'; \vec{u}, \vec{v})$ où $O'(a; b)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

On a : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ (1); $\overrightarrow{O'M} = x'\vec{u} + y'\vec{v}$ (2) avec $\vec{u} = \alpha\vec{i} + \beta\vec{j}$ et $\vec{v} = \alpha'\vec{i} + \beta'\vec{j}$

Fixons O' dans (1): $\overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'M} = x\vec{i} + y\vec{j} \Leftrightarrow \overrightarrow{O'M} = x\vec{i} + y\vec{j} - \overrightarrow{OO'} \Leftrightarrow$

$x'(\alpha\vec{i} + \beta\vec{j}) + y'(\alpha'\vec{i} + \beta'\vec{j}) = -a\vec{i} - b\vec{j} + x\vec{i} + y\vec{j} \Leftrightarrow$

$$(\alpha x' + \alpha' y')\vec{i} + (\beta x' + \beta' y')\vec{j} = (x - a)\vec{i} + (y - b)\vec{j} \Leftrightarrow$$

$\begin{cases} \alpha x' + \alpha' y' = x - a \\ \beta x' + \beta' y' = y - b \end{cases}$ On résout ce système d'inconnues x' et y' .



7- Coordonnées d'un point et d'un vecteur dans un repère du plan

- Un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan étant donné. Pour tout point M, il existe un couple unique (x, y) de nombres réels tels que : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$.
 (x, y) sont les coordonnées du point M dans ce repère. On note : $M(x; y)$
 x : l'abscisse ; y : l'ordonnée.
- Les coordonnées d'un vecteur \vec{u} dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$ sont données par : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$.
On note $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ou $\vec{u}(x, y)$.
- Le vecteur bipoint \overrightarrow{AB} a pour coordonnées : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$;
- Le milieu I de $[AB]$ a pour coordonnées : $I \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$;
- La distance de deux points A et B est donnée par : $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$;
- La norme du vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est donnée par : $\|\vec{u}\| = \sqrt{u^2} = \sqrt{x^2 + y^2}$;
- Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont orthogonaux si, et seulement si : $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow xx' + yy' = 0$
- (\vec{u}, \vec{v}) est une base orthonormée du plan si, et seulement si : $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$ et $\vec{u} \perp \vec{v}$.

Exercice 1 :

1- (\vec{i}, \vec{j}) est une base du plan vectoriel. \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs de ce plan tels que :

$\vec{u} = -\vec{i} + \vec{j}$ et $\vec{v} = \vec{i} - 2\vec{j}$. Montrer que (\vec{u}, \vec{v}) est une base de ce plan vectoriel.

2-Dans le repère cartésien $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne les points A(-3; 2), B(-1; 1), C(0; 3).

- Déterminer les coordonnées du point D pour que le quadrilatère ABDC soit un parallélogramme.
- Placer ces points dans le repère cartésien $(O; \vec{i}, \vec{j})$
- Démontrer que $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est un repère du plan. Déterminer les coordonnées des points A, B, C et O dans ce repère.
- Soit M un point de coordonnées $(2; -3)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$. Trouver ses coordonnées dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$, puis dans le repère $(O; \vec{u}, \vec{v})$.
- Le point G a pour coordonnées $(-2; -1)$ dans le repère $(O; \vec{u}, \vec{v})$. Trouver ses coordonnées dans l'ancien repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Exercice 2 : Dans le plan rapporté à un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on donne les vecteurs

$\vec{u} = 2\vec{i} + \vec{j}$ et $\vec{v} = -3\vec{i} + \alpha\vec{j}$; $\alpha \in \mathbb{R}$.

1-Déterminer le réel α pour que \vec{u} et \vec{v} soient colinéaires.

2- Dans la suite, on pose : $\alpha = 2$.

- Montrer que $(\vec{u}; \vec{v})$ est une base du plan vectoriel.
- Calculer le produit scalaire : $\vec{u} \cdot \vec{v}$.
- En déduire la valeur numérique du cosinus de l'angle (\vec{u}, \vec{v}) .
- En utilisant les résultats précédents, calculer la norme : $\|3\vec{u} - 2\vec{v}\|$.
- On pose : $\vec{a} = -3\vec{i}$ et $\alpha = 2$. Ecrire le vecteur : $\vec{w} = \frac{1}{3}\vec{u} - \frac{2}{5}\vec{v} + \frac{4}{3}\vec{a}$ comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{i} et \vec{j} .

Exercice 3 : (\vec{a}, \vec{b}) est une base du plan vectoriel.

\vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs de ce plan tels que : $3\vec{u} - 2\vec{v} = \vec{a} + \vec{b}$ et $\vec{u} + 2\vec{v} = 2\vec{a} - \vec{b}$

- Démontrer que \vec{u} et \vec{a} sont colinéaires. (On pourra résoudre le système à deux inconnus).



- 2- Exprimer \vec{v} à l'aide des vecteurs \vec{a} et \vec{b} . En déduire les composantes scalaires des vecteurs \vec{u} et \vec{v} dans la base (\vec{a}, \vec{b}) .
- 3- Montrer que (\vec{u}, \vec{v}) est une base du plan vectoriel.
- 4- Ecrire \vec{b} comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .